

Diz-Explorer Pro - Release V5.00 documentation

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> Diz-Explorer Pro - Release V5.00 documenta- tion		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		April 15, 2022	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	Diz-Explorer Pro - Release V5.00 documentation	1
1.1	Diz-Explorer Pro - Release V5.00 documentation	1
1.2	Auf gehts!	2
1.3	Goil da sin se ja widda...	2
1.4	Tja so isses halt	3
1.5	Fuck	4
1.6	Fuck	5
1.7	Na geht die Pest ab???	5
1.8	Was bringt die Zukunft?	6
1.9	Probleme Ochnöö...	6
1.10	Features (Viehtschaß)	10
1.11	Was wird gebraucht?	12
1.12	Getestet? - Aber sicher doch!	14
1.13	Fragen zum Programm	14
1.14	Beschreibung des Programms	15
1.15	Die Systemmeldungen	16
1.16	Buttons der Version 4	19
1.17	Deaktiviere AutoConvert, Copy etc...	22
1.18	Deaktiviere Highlight	22
1.19	Make new directory	22
1.20	Highlight all filez	23
1.21	Aktiviere Highlight	23
1.22	Aktiviere Highlight	23
1.23	Search & Replace	24
1.24	Iconify	24
1.25	Show the line	24
1.26	Editor size	24
1.27	Number of Lines	24
1.28	Line number	24
1.29	Line position	25

1.30	Zeige Buchstabe	25
1.31	Deviceliste neu einlesen	25
1.32	Need Help???	25
1.33	Get the filesize	25
1.34	Amiga Installer starten	25
1.35	Statusanzeige	25
1.36	Auflistung der Dateien	26
1.37	Nu lese schon	26
1.38	Entpacken der geliebten Dateien	27
1.39	Juchuu meine eigene DMS-ID...	27
1.40	Goil - dös is aber nett	27
1.41	Juchuu, ich kann mich verewigen	28
1.42	Mount Rad	28
1.43	Mount FF0	28
1.44	Mount FF1	28
1.45	Mount FF2	29
1.46	Mount FF3	29
1.47	Mount FFx	29
1.48	Mount VF0	30
1.49	Informationen über alles	30
1.50	Ausführen der Dateien	30
1.51	AmigaShell	31
1.52	Löschen einer Datei	31
1.53	Verlegen?	31
1.54	Kopieren einer Datei	32
1.55	FileType festlegen...	32
1.56	Eine Datei umbenennen...	32
1.57	Hey schau mal, da sind ja wieder die Jungs...	33
1.58	MulitConvert LZX	33
1.59	MulitConvert TAR	33
1.60	MulitConvert ZIP	33
1.61	MulitConvert ZOO	34
1.62	MC2LZX	34
1.63	AutoConvert --> LZX	34
1.64	AutoConvert mit ID nach LZX	35
1.65	MultiConvert2LHA destination	35
1.66	MultiConvert LHA	35
1.67	AutoConvert LHA	36
1.68	AutoConvert LHA mit eigener ID	36

1.69	AutoConvert AmiNet`s erstellen	36
1.70	AutoConvert AmiNet nach LZX erstellen	37
1.71	AmiNet ID erstellen	37
1.72	Der File-ID ListCreator ASCII	38
1.73	Der File-ID ListCreator AmigaGuide	38
1.74	Der File-ID ListCreator AmigaGuide	38
1.75	Speicher leeren...	41
1.76	Fenster im Fenster???	41
1.77	- Working Window -	41
1.78	- Destination -	42
1.79	- DIZ -	43
1.80	Menü	44
1.81	Editor	44
1.82	Mein kleiner Lebenslauf	47
1.83	Changes	47
1.84	Wasnhierlos???	50
1.85	Filetypes	53
1.86	Shaveware-Demo Version	54
1.87	MSLose	54
1.88	Für wen? Warum? Weshalb?	55
1.89	Klar doch...	55
1.90	Installer	56
1.91	Pack mal an	58

Chapter 1

Diz-Explorer Pro - Release V5.00 documentation

1.1 Diz-Explorer Pro - Release V5.00 documentation

=====

DIZ-EXPLORER PRO Version 5.00 Date: 04.Mar.2000

=====

UPDATE !

Produced by Jochen Grus and Martin Gentile

© 1997-2000 by Majo

Contact:

Jochen.Grus@Rhein-Main.Net
or

Gerald.Scholz@Rhein-Main.Net
or

Martin.Gentile@wiesbaden.netsurf.de

>>> Auf gehts! Mach hin! Lesen Mann! Read it! <<<
Get new Updates and other Software from Pascal Gisin's HOMEPAGE ↔
on:

www.nextron.ch/~force/

PS: Best resolution for this Guide min.: 1024*768!

Freely Distributable w/all files intact! FREeware

1.2 Auf gehts!

=====
DIZ-Explorer Version 5.00 - 04.Mar.00
=====

Vorwort und der ganze Rest

Features

-NEW-

What did i need ?

-NEW-

-> Instructions

-NEW-

Registration

-NEW-

Copyrights

English Information

-NEW-

Last Changes !!!

-NEW-

Bekannte Fehler!

Important Notes 4 AmiTcp & Surfer package users and PPC
AND REMEMBER: WE COULD BE HEROES (D.BOWIE) BUT WE ARE USING M... ↔
!!!

1.3 Goil da sin se ja widda...

=====
Grüsse und so weiter an:

Jochen.Grus@Rhein-Main.Net

or

Gerald.Scholz@Rhein-Main.Net

or
Martin.Gentile@wiesbaden.netsurf.de

Get new Updates and other Software from Pascal Gisin's HOMEPAGE on:

www.nexttron.ch/~force/

But sometimes the file_id could be too big for DMS archives if there are not ←
enough space left
to write to the sectors...

If you want to create a filelist with AGuide/CD AGuide etc you should know that ←
AmigaGuide
can't view some keys like \ (see the example)

=====

Das Logo (file_id) muß dann als normale Textdatei (ASCII) vorliegen...

Das Logo kann so groß sein wie Sie wollen, es aber darauf zu achten, daß
DMS-Archive Probleme machen können wenn nicht genügend Speicherplatz in
den Sektoren vorhanden ist...

Beim erstellen einer Inhaltsliste mittels AGuide/CD AGuide etc. sollte bedacht
werden, daß AmigaGuide leider das Zeichen \ nicht darstellen kann und deshalb
das Logo ziemlich Sch.. ää schlecht aussieht... (Darum fehlt dieses Zeichen
unten im Beispiel...)

Beispiel einer File_ID:

```

Goil was 1st
  _____
 /  _  1/'2001/1/1
//  /  1/  \  / / /
//  /  _  /'  \ / / /
//  /  1 1  \ / / / / _
/  ---- 1  / /      1
--R-A-M-P-A-G-E-R--

```

1.4 Tja so isses halt

Äm, da daß Guide so ziemlich lang geworden ist und einige Leute ←
sagen: Och ich benutze
doch lieber OPUS (mach ich auch, aber nur die 4.12 Version, da ich mit der 5.xx ←
Version
nichts anfangen kann, weil sie mich zu sehr an Windoofs erinnert und ich damit ←
zuviel
arbeiten muß (Kreisch), sag ich es nochmal: Dieses Programm soll nicht irgendwas ←
ersetzen,
das macht schon Amiga International selber, nämlich den kompletten Amiga (Kicher ←
oder auch Heul)...

P.S. Selling Amiga with CPU486 8MB 850MB HD & 2 diskdrives, you must only wait for ↵
the AmigaOS 5...

Da es aber so einige Probleme mit Opus und Archiven gibt, z.B. Löscht mal * aus ↵
einen
Archiv, oder zeigt mal die File_ID an, jaja ich weiß das es geht, toll im eigenen ↵
Fenster
oder im Shell - Geil, brauch ich aber nicht, dauert zu lange und dann die tolle ↵
Configuration.
Wenn jemand Probleme mit Opus und Archiven hat, kann er es mir ja sagen und ich ↵
schicke ne
Lösung (gibt es auch für * etc) PS. Mein Opus-Configfile(4.12) ist 221kb groß...

Jochen.Grus@Rhein-Main.Net
ACHTUNG: YOU WILL NEED A SCREENMODE 800*600
(For all people without Graphiccard use HighGFX from the AmiNet)

Und zu Erinnerung: (Steht auch irgendwo anders...)

Da sagte einer: Hui hab ich ne Menge an Daten und weiß nicht wie
ich die bearbeiten soll...

Ich: Dann lösche Sie halt... (Kicher)

Er: Och Mensch, mach doch mal was nettes für mich...

Ich: Okay, ich formatiere deine Platte...

Er: (zittrige Sprache) Sei doch mal Ernst und Produktiv!

Ich: Fuck, Stöhn, na gut ich mach`s...

Er: Goil, hat mir jez aba viel Zeit gespart...

Ich: Toll, mir aber nicht...

Er: Och schuliung wollt ich net.

Ich: Ich auch nicht, hätte ich doch bloß deine Platte formatiert...

Er: Pfffrt...

Ich: i let you see the darkside of me

Er: ohh no i pay the 20 makz...

Ich: Goil

1.5 Fuck

Hope that i deleted all the old unused code...

Goto ->

Last Changes !!!

1.6 Fuck

INFO:

Fixed the starting problems on some computers.
Sometimes the program asked for the file "Ram:t/lister"

The problem was AMITCP or the Surfer package, coz they assign RAM:t to the SYS: partition!!!! (Yes really to your Bootdrive!!!)

Note: Temp: is the same like Ram:t but the stupid programers forget the old rulez from Commodore...

On the start the Explorer will "Assign" it now to the normal way and AmiTcp still works... Tztztz

If you find this entry Assign t: sys:(or the name of your hd) t: or Assign Temp: INET: (mostly installed on your hd - hehehe) at your User-Startup or StartUp-Sequence, you should correct this problem... or add a delete command to this temporary directory, otherwise you will get a full harddrive after a while..

PowerPC (603/604)

=====

There are a lot of packer updates for the PPC out now, like PPCARC or PPCLHA. But they are mostly much slower than the 680x0 versions. The only version which i use is XDMS coz it's much faster than the 680x0 dms version when unpacking files to a device...

The only port for PPC is for XDMS in the moment... (See menu prefs)

If you know some better ones or you want a new port let me know...

1.7 Na geht die Pest ab???

=====

Speed? - Goil!

=====

- Tja, auf meinen 60'er läuft das Programm richtig gut...

- Auf'n 60'er vom Martin und Gerald ooch...

Einlesen der Verzeichnisse und der Dateien geht zum Vergleich mit OPUS mind. doppelt so schnell...

Auslesen der File_ID oder das Entpacken mind. 4x so schnell...

Beim Killer geht mal wieder nichts!!! Testergebnisse werden nicht nachgereicht, da wir wissen das es langsamer ist, oder nicht geht weil er ein falsches T: assign hat der Dödel. (hehehe)

1.8 Was bringt die Zukunft?

```
=====
Was bringt die Zukunft?
=====
```

- AmiNet .readme als File_id konvertieren

Erste Zeile der ReadMe-Texte von Aminet-Dateien in ein neues Archiv

einbauen... (Knifflig!) - äää, war es doch nicht...

Siehe auch:

```
AmiNet ID
oder
AmiNet IDr
oder siehe auch:
The History
-> Version 2.01a (Int. E80) - 22.06.97
```

- Listen der Archive... (Jooh Gerald, mach ich...)

Schon erledigt:

```
List
- Löschen aller unnützen File_ID's (Uijuijuijui, oder auch nur Oje ←
)
```

Hamer ooch gemacht:

```
Löschen im Dest.-Fenster
- Programm konvertieren zum VC20 und C64 vielleicht auch für'n PPC ←
...

```

(Glaub ich aber weniger, weil ich gerade auf Atari umgestiegen bin...)

- Bundesbank Gold wieder abwerten...

- AntiEuro-Partei gründen...

- Bundeskanzler werden...

1.9 Probleme Ochnöö...

=====
Nicht so richtige Probleme:
=====

1. Problembeseitigung

- Es ist darauf zu achten, daß alle Dateien (Packer, sowie alle AmigaDos Befehle sich im C-Verzeichnis befinden) vorhanden sind. -Kreisch-

2. Fehler beim Entpacken oder "Holen" der File-ID und der ganze Rest.

- Abstürze sind fast aber auch überhaupt nicht richtig bekannt!
Sofern irgendwelche Abstürze bekannt werden, ist es nicht meine Schuld und möchte nicht belästigt werden, außer es is'n wirklich nettes Mädel was unbedingt "Nett" zur mir sein will... (Hechel)
 - UnSIT entpackt nicht immer. (UnSit ist zu alt: 1988)
 - ARJ entpackt alle Dateien, obwohl ich nur die File-ID wollte! (Schnüff)
UnARJ ist zu mistig. Ist nicht schlimm, da alle Dateien nur kurz im Speicher gehalten werden um die File-Id auszulesen.
 - DMS entpackt nicht. (Heul)
Ich würde es mal mit "Mount RAD" probieren... (tztztz...)
 - Mein DMS-File ist ein NonDos-Game und ist nach dem Repack nur noch 11Kb groß ↔
...
und war vorher bestimmt 12kb.
Antwort: Aaaaarghh, wahrscheinlich beträgt dein Gehirnvolumen auch nur 11Kb ↔
...
 - FMS kann nicht gemountet werden.
FMSDisk.device nicht in Devs: vorhanden. (Idiot!)
 - Meldung: There`s no File-ID...
Mann, dann ist halt keine vorhanden...
 - ClearRam löscht nicht alles, oder gibt eine Fehlermeldung aus.
Grund: File in use (auf Deutsch: Da is ne Datei, die momentan einfach nicht ↔
gelöscht werden will...)
 - Warum verschwindet mein Toolmanagerfenster wenn ich DIZ-Explorer aufrufe???
Antwort: Darum... Nein, es verschwindet nur bei der Version 3.x, da TM glaubt
-

- es wurde ein neuer ScreenMode gewählt... (Hmm, TM2.x war irgendwie besser!)
- Der Fehler liegt in der ScreenNotify.library (Hmm noch keine WB3.5?)
- Ich hab hier'n File was nicht entpackt wird, es heißt Muster.Lharcquark
- Antwort: Idiot, die Dateierdung muß eindeutig sein: Muster.lha, Muster.lzx, ←
etc.!
- Warum wird xpk nicht unterstützt?
- Antwort: Hmm, nicht jeder hat es oder alle Libs... (zuviel eigene Formate!)
- Warum wird vor dem "Löschen" bei Archiv-Items nicht gewarnt? (Heul, mein File ←
ist jez futsch!)
- Antwort: Nu laß mir doch die Freude... (Grööl)
- Hatte auch mal große Bedenken und eine Sicherheitsabfrage hinzugefügt, (←
Schmeichel)
- aber wenn da 20 mistige File_ID's im Archiv stecken und dann 20 mal "Willste ←
nu
- löschen oder etwa nicht???" Requester kommen und man dann 20 mal bestätigen ←
muß...
- Och nööö, das ist schlichtweg Scheiße...
- Also wurde es wieder entfernt!
- Woher bekomme ich die Packer/Entpacker?
- Antwort: Im AmiNjet, auf der AmiNjet, auf einigen Fishen o.ä., beim Autor, ←
etc...
- Manchmal kommt es doch zum Absturz (Heul!) bei RAR-Archiven...
- Liegt an UnRAR (auch neue Version).
- Vorschlag: Altes UnRAR installieren... Nachteil: Kann nicht (aber auch ←
wirklich Nichts)
- neue Archive entpacken... Resultat: Stürzt auch manchmal ab... (Kicher)
- Liegt nicht an Speicherproblemen (Habe schließlich 64 MB)...
- Statistik bei RAR-Abstürzen: 1 Absturz auf 20 RAR-Archive
- Hey meine schönen BMP-Bilder werden nicht angezeigt! (Doch ab Version 4)
- Antwort: Dann konvertiere Sie halt um!!!
- Zwischenruf: Das dauert aber lang!!!
- Antwort: Es liegt am DataType... Vorschlag: Neueres DataType besorgen !!!
-

- Ich habe ein Verzeichnis mit 2000 Dateien ausgewählt und AutoConvert angeklickt, jetzt möchte ich aber lieber ins Kino gehen und meinen Computer ausschalten, da daß größte Unwetter seit Menschen denken können kommen soll und ich den geliebten Amiga in meinen kleinen Atombunker bringen möchte...

Antwort: Hmm, ich glaub das hat das Zeug für ein neues Feature...

SIEHE

-> STOP <-
!!!

- Ich habe Win98 installiert und dann wollte ich NT4 installieren, jetzt geht gar nichts mehr...

Antwort: Deine FAT war zu fett! Tja da hilft nur noch formatieren und dann schön auf eine 16er FAT achten... (Kicher)

- Ich habe OS5 und nichts geht mehr, sogar mein Office Paket versagt...

Antwort: Neuen Computer kaufen...

=====
FAST WICHTIGE (nicht so ernst gemeinte) INFORMATION:
=====

!!! BEIM ENTPACKEN VON DMS-FILES SOLLTE IMMER EIN DEVICE ANGEMELDET SEIN !!!

(gilt auch bei XDMS für PPC, auch wenn dann nach RAM: gespeichert wird)

z.B. RAD: oder FF0: (können über das Programm gestartet werden)

ANSONSTEN KÖNNTE EIN KLEINES PROBLEM ENTSTEHEN !!!!

EIN ABSTURZ!!! (Nö, das Programm wird entladen)

UND DAS WOLLEN WIR DOCH WOHL ALLE NICHT!!!

EIN BEHERZTER UND BESORGTER

Programmierer

P.S.

Der Fehler liegt in DMS und nicht bei mir !!!

Uff, noch mal Schwein gehabt!

Nochmals P.S.

Der oben genannte Fehler tritt bei der vorliegenden Version
nicht mehr auf!!!

Uff, noch mehr Schwein gehabt!

Abermals P.S.

Ich könnte mich auch Irren!!!

Ööh, daß war aber eben nicht sehr Nett!!!

Immer wieder P.S.

War doch nur Spaß

Yo! dös is ja dös!

1.10 Features (Viehtschaß)

=====
Features:
=====

* Das Programm unterstützt z.Z. 14 Packer:

LZX, LHA, LZH, LZ, LX, DMS, XDMS (PPCDMS), ZIP, ARC, ARJ, SIT (mit Einschränkung) ←
'
TAR, EXE (teilweise) und RAR !

* PPC port !!!

* Prefs for the location of packers/viewers/file_id... (Since Version 4.53)

* External File_ID!!! (Since Version 4.53)

* ABORT function for AutoConvert !!! (Since Version 4.55)

* Sofort-Anzeige der File_id's !!! siehe auch:

- Editor -

* Alle Archivarten können nach LZX, LHA, TAR/TGZ, ZIP und ZOO " ↔ Repackt" werden !!!

* Repack innerhalb von Verzeichnissen oder mit Pfadangabe möglich !!!

* AutoRepack ganzer Directories nach LZX!!!

* AutoRepack ganzer Directories nach LHA!!!

* LZX-AutoRepack ganzer Directories mit eigener File_id, inkl. LZX nach LZX!!!

* LHA-AutoRepack ganzer Directories mit eigener File_id, inkl. LZX nach LHA!!!

* List-Creator for File_ID's !!! (all Packers)

* Deleting Files from Archives! (LHA, LZX, ARC, ZOO, ZIP, TAR/TGZ)

* Automatische Erkennung der Archive! -> MultiConvert

* File_id can be changed and saved to an external location !

* The new Text could be saved as File_id.diz or with a new name to the archive (Jubel) siehe auch:

Was ist neu in Version 3 & 4

* Änderungen werden sofort eingescannt !

* Auflistung des Inhalts einzelner Archive auch DMS !!!!!!!

* AmiNet .readme Texts could be saved as File_id to the archives!!! (complete CD directories too) (fuckin fast...)

* DMS Archiv kann virtuell angelegt werden.

* File_Id (Text vom Editor) kann mit eigenen Namen in das Archiv gespeichert ↔ werden.

* Folgende andere Extensions werden unterstützt und angezeigt:

ARC, ARJ, BMP, CFG, DMS, DisplayMe, DIZ, DOC, DOK, Exe, HAM, IFF, INF, INFO, JPEG (auch JPG), Gif, Guide, key, LHA, LX, LZ, LZH, LZX, MOD, nfo, PCX, Prefs, RAR, READ, ReadMe, SIT, TAR (auch TGZ), Tiff (auch TIF), Text, TXT, XPK, ZIP, ↔ ZOO .pfb, .afm

- sowie die MSDose-filetypes:

.bat, .sys, .exe, .dll, .mov, .avi, .386, .286, .cfg, .ico, .wav, .com, .bak .reg, .icl, .wri, .pif, .rsl, .hlp, .mid, .ini, .scr, .grp, .dat, .fot, .fon .ttl, .drv und noch'n paar mehr...

- Bei GUIDE wird automatisch AmigaGuide gestartet.

* File_id.diz can be deleted from DMS-, LZX-, LHA, TGZ/TAR, ARC, ZOO und ZIP-Archives.

* CyberShow Support !

- * File_ID`s und andere Texte können ausgedruckt werden !
- * Die File_Id in Archiven kann durch die externe (Eigene) File-Id ersetzt werden. ↔
(Registered only)
- Folgende Archivearten werden unterstützt:
LHA,LZX,ARC,ZOO,ZIP,DMS und TAR/TGZ
- * Dateien/Verzeichnis können gelöscht, kopiert oder verschoben werden !
- * Makedir
- * Programme können wie bei DOpus gestartet werden !
- * Erstellte Texte können gespeichert werden ! (Staun)
- * ASCII & AGuide List-Erstellung von Verzeichnissen möglich !
- * Geräte die über den Explorer angemeldet werden, werden sofort nach Beendigung ↔
des
Mountvorgangs in die Deviceliste eingescannt.
- * Search Extension (Listen und Repack) -> GetPattern!!!
- * Mark,Cut,Copy und Paste beim Editor.
- * Save a hidden file_id to the selected files.
- * Und noch einiges mehr, was ich mittlerweile vergessen habe... (Schiet, werde ↔
halt langsam alt)

1.11 Was wird gebraucht?

```

=====
Was wird für das Programm gebraucht?
=====

Min.:
-----

Amiga, 68020, 8MB Memory, HD

Screenmode 800*600

Better:
-----

68040,68060,PPC60x, more memory, more HD`s & CD drive or more CD drives
hm maybe an PeeCee???

Workbench3.x

Assign to Fonts (Total normal)

```

The DOS commands: Copy, Delete, Rename, Search, Protect & Ed (Absolut normal)

Following Packers should be at the "C" Directory:

(You also can set a new location with the PREFS (-> Menu:User ->Prefs)!!!)

LHA, LZX, DMS, UnRAR, UnSIT, UnDMS, DMSDescript,
UnZoo, ZOO, ZIP, UnZip, EXEDescript, TAR, ARC, UnArj. (Hmm, auch normal)

You will need the fmsdisk,device & dms.device at DEVS:

The Keyfile for using the buttons Guide2HTML,Save Hidden ID,DEL sel.Items,
AC DEL ID and your own File_ID... Register it...

To view pictures with the Explorer you should copy CyberShow to the "C"
directory (Information for all Non-GFX-Users: CyberShow working without
GFX-Card too). (Also tested with CyberWindow & CyberView)

You also can view pictures from archives, you only must "List" the archive!

Screen Res.: min. 800x600 8 Colors!

Siehe nicht unbedingt die
Probleme?

=====

! FOLGENDE DATEIEN MÜSSEN SICH IM C-VERZEICHNIS BEFINDEN: !

=====

You also can set a new location with the PREFS (-> Menu:User ->Prefs) !

LHA
LZX !!!! Ist seit den 13 Dezember 1997 Freeware !!!! Regkey im Aminet...
DMS (Shell-Version) (also tested with XDMS - PPC)
DMSDIR
UNDMS
TAR
ZIP
ZOO
UNZIP
UNZOO
ARC
UNARJ
DMSDESCRIPT
EXEDESCRIPT
CLEARARRAM
CYBERSHOW (also tested with CyberWindow & CyberView)

UND ALLE PACKER DIE IHR HABT...

ACHTUNG!!! SIE SOLLTEN AUCH SO HEISSEN UND NICHT ETWA: LHA_020,DMS1.12 od. TarPPC ↔

...

Das fmsdisk.device und dms.device müssen sich in Devs: befinden!

Wenn eine Datei nicht lesbar (protected) ist, wird das Programm versuchen
dieses mit den Befehl Protect lesbar zumachen. (Ich arbeite nicht mehr daran)

1.12 Getestet? - Aber sicher doch!

```
=====
Programm an sich, wurde getestet mit:
=====
```

- Einen AMIGA (Was nur???)
- inkl. 68060 (Ach so... wow!)
- PicassoII-Karte (Hmm, läuft immer noch)
- CyberVision3D (GOIL, läuft viel besser)
- Mit ner Menge HD's (Habe jetzt, so wahr mir Gott helfe ne Menge GB's)
- Mit ein wenig RAM (Kicher)
- Mit AGA-Auflösungen (Hat mich ziemlich fertig gemacht... Heul)
- Mit CyberGraphX Version 2.2x
- Mit CyberGraphX Version 4.x (und alle 3er-Versionen) (Goil)

Ein Wort zu CGX4.0: Scheiße, mann ist die Version scheiße!!!
 Da zahlt man Geld für ein Update, und dann crasht das Ding
 ohne Sinn und Verstand den Computer und man denkt da ist ein
 neuer Virus am werkeln...

- PS.: VLAB-Motion, CD-Laufwerke, CD-Brenner, SCSI-Karten, Sound-Karten
 Digitizer, etc machen keine Probleme, da Sie nicht direkt angesprochen
 werden. (Warum auch! Hehehe... Wollte nur noch irgendwas Sinnloses ←
 schreiben)
- Ach ja, mit MagicMenu V2.xx sieht das Programm auch besser aus...
- Ach und noch was: CGFX3.0 läuft ab Version r66 auch mit der PicassoII(+) und ←
 noch mit
 ein paar anderen Grafikdingern... (Wollt ich euch ja nur mal sagen... Grmbl!)

1.13 Fragen zum Programm

```
=====
Fragen zum Programm:
=====
```

* Frage:

Welche Software wurde getestet???

+ Antwort:

Workbench 3.1 (Kicher!)

* Frage:

Welche Screenauflösungen wurden nicht getestet?

+ Antwort:

ECS - (Geht bestimmt! Aber mit mind. 8 Farben hahaha)

* Frage:

Welche Systeme wurden nicht getestet?

+ Antwort:

ECS oder war es ESCape AMIGA's (Sprich A2/3000... Grööl Kreisch)
(Ich lach mich kaputt - Hallo Killer...)

* Frage:

Welche CPU's wurden getestet???

+ Antwort:

68020 (16 Mhz mit 2 MB Chip) Oje...

68030 (25-30 Mhz A2000 mit 8 MB 32-Bit Ram) Fuck... aber nur weil's der Killer ←
ist...

68030 (50 Mhz Blizzard mit 16 MB 32-Bit Ram) Net schlecht...

68040 Keine Ahnung - Aber warum nicht?

68060 (66 Mhz Blizzard mit 64 MB 32-Bit Ram und eine 50 Mhz Cyberstorm mit 32 MB ←
und

mal mit ner 50 Mhz Cyberstorm mit 82 MB 32-Bit Ram (Martin du Sack, dafür ←
habe

ich mehr HD's!!!) Goil...

604 (240 MHZ ner unmenge RAM... - Martin, du noch größerer Sack! If somebody ←
want

to play MPEGS and if you also want to show it faster than on the PC's, ←
than

you should buy this card...)

Am Besten ist natürlich eine Grafikkarte!!!!

=====

1.14 Beschreibung des Programms

=====

Beschreibung des Programms:

=====

The Buttons
-NEW-

The Windows

The Menu
-NEW-

The Editor

Version Information
The Filetypes
The Messages
Demo Version
-NEW-
MSDose
Für wen? Warum? Weshalb?
Getestet?
Fragen zum Programm
Geschwindigkeit?
Probleme?
Was fehlt noch?
Danke an alle !

1.15 Die Systemmeldungen

=====
Beschreibung der Meldungen:
=====

Ready:

Es wird momentan keine Aktion durch geführt.
Programm wartet auf eine Eingabe/Aktion.

Waiting for input.

Could not get informations (bytes=0) !

The filesize is null!
Corrupted file? Virus?

Doubleclick for reading dir or select again for copying etc.

Doubleclick will list the directory to the selected window...
Select the dir again will enable to copy,delete or move the dir...

Selected directory: xxx

Shows the selected directory.
Now you can copy,delete,move the directory...

Searching for File_Id in:...

Diese erscheint beim einmaligen Anklicken eines Archivs.
Archiv-Item "File_ID.diz" wird im gewählten Archiv gesucht.
Dauer der Meldung ist abhängig von der Größe der Archive oder
der benutzten CPU.

Contents of the archive:

Diese Meldung erscheint beim "doppelt Anklicken" eines Archives.
Die Liste/Inhalt der Archive werden im Fenster
- Destination -
angezeigt.

Please wait! Deleting Archive-Item...

Diese Meldung erscheint beim Löschen eines Archiv-Items im
Dest.-Fenster

Nach erfolgreicher Löschung wird das Archiv neu eingelesen.

Please wait! Loading Archive-Item...

Diese Meldung erscheint beim laden eines Archiv-Items.
Resultat: Anzeige im Editor, als Bild oder AmigaGuide.

Decompressing XXX-Archive:...

XXX steht für den Packer.
Diese Meldung erscheint beim Anklicken von
UnCompress

Archiv wird entpackt.

Please wait! Creating List...

Diese Meldung erscheint beim Anklicken von
List-Creator

File_ID's werden ausgelesen und eine Liste der File_ID's
wird erstellt.

Converting Archive to...

Diese Meldung erscheint beim Anklicken von den Multi- bzw.
AutoConvert-

Buttons
.

Creating XXX-file...

Diese Meldung erscheint beim repacken eines Archives.
(zb. DMS nach LZX) siehe auch die
Buttons
.

Checking RAM:

Diese Meldung wird ausgegeben, um festzustellen ob der Packerpfad nach RAM: vorhanden ist. Diese erscheint beim Ablegen von File_Id's mit einen anderen Namen.

Mounting virtuell...

Diese Meldung erscheint beim listen eines DMS-Archives.
Die Liste/Inhalt der Archive werden im Fenster
- Destination -
angezeigt.

DM0: wird automatisch angemeldet.

Waiting for the mount result...

Programm wartet bis der Mountvorgang von DM0: abgeschlossen ist.

Choose DM0: from the Devicelist...

Diese Meldung erscheint, wenn ein Eintrag des DMS-Inhalts doppelt angeklickt wurde ↔
.
DMS-Archiv wurde virtuell angemeldet und kann mit DM0: eingelesen werden.

Amiga font file, Amiga datatype file etc.

Diese Meldung wird angezeigt, wenn ein Archivpunkt keine ausführbare Datei ist.
Ausführbare Dateien sind z.b. AmigaGuide, Bilder und Texte für den Explorer...

Can't list archive inside of an archive...

Diese Meldung erscheint wenn der Archivpunkt ebenfalls ein Archiv ist.
Archivpunkt kann nicht entpackt werden...

Vielleicht in der nahen Zukunft...

Not implemented yet... oder Not finished yet...

Diese Meldung erscheint nur wenn ein Programmpunkt noch nicht fertig gestellt ↔
wurde.

Nur vorhanden bei Betaversionen...

Demoversion... oder Shareware etc.

 Diese Meldung erscheint nur in der
 Shareware-Demo Version
 , weil

ein bestimmter Programmpunkt aus dem normalen Code entfernt wurde...

Es gibt noch mehr Meldungen, habe aber gerade keinen Bock um
 sie hier aufzulisten...

1.16 Buttons der Version 4

```

=====
Buttons V4.60:
i
=====
MC=MultiConvert
\
<=          =>
\
AC=AutoConvert
FileSize
" Link Parent}          @{
" Link Parent}          @{
" Link Parent}          @{
" Link Parent}          @{
" Link Parent}          @{
" Link Parent}          @{
" Link Parent}          @{
" Link Parent}          @{
" Link Parent}          @{
" Link Parent}          @{
" Link Parent}          @{
" Link Parent}          @{
" Link Parent}          @{

*.*

*.*

GetDevice
Parent
List
Delete Archive Item

GetDevice
Parent
List
Delete Archive Item
  
```


Statusanzeiger -> Ready...

Save
Load
Insert
Clear
Top
Bottom
Print
Right
Left
Undo
-> STOP <-

Other Icons

Save File-ID to archive
Save special name
 Guide to HTML
 Empty C:SYS

Load Int. ID
Add Intern Id
AC Intern Id
AC DEL Id
DEL sel. ID
Del-Id
~
 Word: Gesuchtes Wort
 Replace: Wort ersetzen

ASCII

 Anzeige der gewählten Zeile
 - LZX -

AGuide

CD AGuide

MC2LZX dest.

Mount Rad

MC ID -> LZX

Mount FF0

AC --> LZX

Mount FF1

AC ID -> LZX

Mount FF2

Mount FF3

- LHA -

Mount FFx

Mount VF0

MC2LHA dest.

MC ID -> LHA

Shell

AC --> LHA

AC ID -> LHA

Editor Size

- AmiNet -

Lines:

AmiNet ID

LinesNo:

AC AmiNet ID

AC AN->LZX

LPos:

- Others -

Char:

MC -> TAR

Pattern \/

MC -> ZIP

\Online Help

MC -> ZOO

About

Siehe auch:

English Informations

und

Letzte Änderungen !!!

Ach und noch was: Bitte nur mit 68060 oder höher benutzen.

(Die anderen Prozessordinger gehen zwar auch, macht aber bestimmt keinen Spaß... ↔
Hehehe)

(Dafür sollte ich eigentlich irgendwas nettes vom Hersteller bekommen...)

1.17 Deaktiviere AutoConvert,Copy etc...

Das dürfte der wichtigste Knopf für alle sein die eine AutoConvert Funktion angeklickt haben, nun aber den AMIGA ausschalten wollen, weil daß schlimmste Unwetter seit den Menschen denken können (oder auch nicht)...

Er (der Knopf der aussieht wie eine Flagge mit einen Kreuz) beendet alle AutoConvert, Kopier-Move-Delete usw. Funktionen nach dem letzten schreiben!!!

Bei ListCreator ist die Liste dann natürlich nicht vorhanden, da die Aktion ja nicht beendet wurde...

Destination muß nach dem Abbruch manuell eingelesen werden...

English:

This is a very important button for all people which selected a AUTOCONVERT button to stop this procedure!!!

This button works with all AutoConvert functions (ACLHA,ACAmiNet etc) and the COPY MOVE,DELETE buttons...

The ListCreators will not saving the uncomplete list...

The destination will not refreshed - you must do it...

1.18 Deaktiviere Highlight

Hiermit wird der Highlight Modus ausgeschaltet und der vorhandene Buffer gelöscht!

English:

With this funktion the "highlight" mode will be set to "OFF" and the buffer will be erased from memory.

1.19 Make new directory

Hiermit wird ein neues Verzeichnis angelegt.

English:

Create new directories.

1.20 Highlight all filez

Hiermit wird im -Source- od. -Dest.- Fenster der Highlight Modus eingeschaltet und alle vorhandenen Dateien werden selektiert!

Alle angewählten Dateien können dann kopiert, verschoben oder gelöscht werden.

Bei ausgeschaltetem Modus wird nur die ausgewählte Datei bearbeitet.

Ach... wir übernehmen keine Haftung, wenn wegen Blödheit irgendwann einige Dateien gelöscht werden weil man auf Delete anstatt Copy klickt...

Ab Version 4.3 Beta2 kann dieser Modus auch bei gelisteten Archiven benutzt werden ←
'
um mehr als eine Datei aus dem Archiv auf einmal zu löschen.

English:

With this the "highlight" mode is set to "ON" and all files will be selected. All selected files can be copied, moved or deleted from the source/destination.

Since Version 4.3 Beta2 you can use this function to delete more than one item ←
from
the listed archive...

1.21 Aktiviere Highlight

Hiermit wird im -Source- Fenster der Highlight Modus eingeschaltet!

Alle angewählten Dateien können dann kopiert, verschoben oder gelöscht werden.

Bei ausgeschaltetem Modus wird nur die ausgewählte Datei bearbeitet.

Ach... wir übernehmen keine Haftung, wenn wegen Blödheit irgendwann einige Dateien gelöscht werden weil man auf Delete anstatt Copy klickt...

English:

With this you can switch on the "highlight" mode.

All selected files can be copied, moved or deleted from the source/destination.

1.22 Aktiviere Highlight

Hiermit wird im -Destination- Fenster der Highlight Modus eingeschaltet!

Alle angewählten Dateien können dann kopiert, verschoben oder gelöscht werden.

Bei ausgeschaltetem Modus wird nur die ausgewählte Datei bearbeitet.

English:

With this you can switch on the "highlight" mode.

All selected files can be copied, moved or deleted from the source/destination.

1.23 Search & Replace

```
Search & Replace for the
- Editor -
/
- DIZ -
.
```

Das gesuchte Wort kann entweder in "Word" eingegeben oder auch nur angeklickt ↔ werden.

Bei "Replace" das Wort eingeben welches das Suchwort ersetzen soll.

1.24 Iconify

This will iconify the program.

1.25 Show the line

```
Shows the selected line ->
- Editor -
/
- DIZ -
.
```

1.26 Editor size

This shows the size in bytes of the Editortext.

1.27 Number of Lines

This shows the number of lines which are in the Editortext.

1.28 Line number

This shows the selected line number of the Editortext.

1.29 Line position

This shows the position of the line.

1.30 Zeige Buchstabe

This shows the selected char of the line.

1.31 Deviceliste neu einlesen

This will read the device list at the Destination or Source window.

1.32 Need Help???

This will activate the online help and deactivate the rest...

When selected (ON) you can click onto every button and you will get some ↔
informations
about the button/string or window...

1.33 Get the filesize

This one shows the filesize of the selected file.

1.34 Amiga Installer starten

This will call the Amiga Installer program.

Before you push this button please select
the Installer script.

1.35 Statusanzeige

Normalerweise wird "Ready..." angezeigt. Wartet auf Input.

Hier werden alle möglichen Meldungen ausgegeben wie etwa: Unpacking... etc.

Für mehr Informationen siehe
Die Meldungen

.

English:

The status bar:

It is used to display various status or error messages. If you are unsure what the Explorer is doing, it is a good idea to look in the status bar for a hint. f.e. Ready... = Waiting for input...

1.36 Auflistung der Dateien

Bei dem Auswählen einer Datei und anklicken des Buttons
List
werden

alle Dateien innerhalb des Archivs im gegenüberliegenden Fenster angezeigt.

(List funktioniert auch mit Doppelklick in den Fenster)

Unterstützt werden folgende Packer: LHA, LZX, DMS, ARC, ARJ, RAR, TAR/TGZ, ZOO und ↔
ZIP.

Beispiel:

Zum LÖSCHEN eines Archiv-Items bitte File z.B. im
- Destination -
Fenster
auswählen und
-> Delete Archive Item
anklicken !!!! (DMS-Archive können
gelistet aber nicht gelöscht werden.)

Siehe auch:

-> Dest-Window-Funktionen
im unteren Abschnitt, fängt

mit: !!!ACHTUNG!!! an!!! (Ist wirklich Ernst gemeint!!! - Kreisch!)

English:

This will list the selected archive at the other window.

To list the selected archive you also can use the "doubleclick" feature.

To delete the selected archive item use
Delete Archive Item
...

1.37 Nu lese schon

Übergeordnetes Verzeichnis wird eingelesen.

Parent kann auch mit einen "Klick" am linken Fensterrand ausgeführt werden.

English:

If the directory displayed in a directory window is a sub directory, you may wish to return to its parent directory. You could return to the parent directory by using this button.

You also can use the left window border to return to the parent directory.

1.38 Entpacken der geliebten Dateien

Ausgewählte Datei wird entpackt.

Vorher muß ein Entpackerziel gewählt werden.

Unterstützt alle Packer. (Ab Version 4)

English:

This will unpack the selected file from one window to the other...
You must select a destination...

1.39 Juchuu meine eigene DMS-ID...

Hiermit wird eine eigene DMS-Id in das DMS-Archiv eingebaut.

Wenn ein Fehler vorliegt, wird eine Sicherungsdatei mit der Endung ".dms_" angelegt. (z.B. bei falscher DMS-Version oder zur großer ID)

English:

This will save the internal ID to the selected archive.

The old one will be overwritten.

1.40 Goil - dös is aber nett

MultiConvert einzelner Dateien nach LZX mit eigener File-ID.
Vorher muß in - Destination - das Ziel mittels GetDevice gewählt werden.

siehe auch:

The History
-> Version 2.01a (Int. E79) - 20.06.97

English:

This will convert the selected archive to LZX.
The old ID will be overwritten with the internal.

1.41 Juchuu, ich kann mich verewigen

MultiConvert einzelner Dateien nach LHA mit eigener File-ID.
Vorher muß in - Destination - das Ziel mittels GetDevice gewählt werden.

siehe auch:

The History
-> Version 2.01a (Int. E79) - 20.06.97

English:

This will convert the selected archive to LHA.
The old ID will be overwritten with the internal.

1.42 Mount Rad

Mounting the RAD: device

Wird beim Entpacken, Repacken benötigt!

1.43 Mount FF0

Mounting the FF0 device

FMS.Diskdevice wird benötigt !!!

Wird benötigt, wenn RAD: nicht gemounted werden soll!
Es muß keine Mountlist vorhanden sein, da sie virtuell
erstellt wird.

English:

You can select the device, if you don't want to use the RAD: device.
You will need the fmsdisk.device for using this device.
You don't need an mountlist entry for it...

1.44 Mount FF1

Mounting the FF1 device

FMS.Diskdevice wird benötigt !!!

Wird benötigt, wenn RAD: nicht gemounted werden soll!
Es muß keine Mountlist vorhanden sein, da sie virtuell
erstellt wird.

English:

You can select the device, if you don't want to use the RAD: device.
You will need the fmsdisk.device for using this device.
You don't need an mountlist entry for it...

1.45 Mount FF2

Mounting the FF2 device

FMS.Diskdevice wird benötigt !!!

Wird benötigt, wenn RAD: nicht gemounted werden soll!
Es muß keine Mountlist vorhanden sein, da sie virtuell
erstellt wird.

English:

You can select the device, if you don't want to use the RAD: device.
You will need the fmsdisk.device for using this device.
You don't need an mountlist entry for it...

1.46 Mount FF3

Mounting the FF3 device

FMS.Diskdevice wird benötigt !!!

Wird benötigt, wenn RAD: nicht gemounted werden soll!
Es muß keine Mountlist vorhanden sein, da sie virtuell
erstellt wird.

English:

You can select the device, if you don't want to use the RAD: device.
You will need the fmsdisk.device for using this device.
You don't need an mountlist entry for it...

1.47 Mount FFx

Mounting all FFx devices

FMS.Diskdevice wird benötigt !!!

Hiermit werden alle 4 Devices angemeldet.
Wird benötigt, wenn RAD: nicht gemounted werden soll!
Es muß keine Mountlist vorhanden sein, da sie virtuell
erstellt wird.

English:

You can select the device, if you don't want to use the RAD: device.
You will need the fmsdisk.device for using this device.
This will mount all four devices.
You don't need an mountlist entry for it...

1.48 Mount VF0

Mounting the VF0 device

FMS.Diskdevice wird benötigt !!!

Wird benötigt, wenn RAD: nicht gemounted werden soll!
Es muß keine Mountlist vorhanden sein, da sie virtuell
erstellt wird.

English:

You can select the device, if you don't want to use the RAD: device.
You will need the fmsdisk.device for using this device.
You don't need an mountlist entry for it...

1.49 Informationen über alles

Mit diesen Knöpfen wird der Fensterinhalt in das andere Fenster übertragen.
Wenn z.B. in das gleiche Verzeichnis Dateien konvertiert werden
sollen ist das der schnellste Weg das Ziel einzulesen...

English:

These buttons will copy the directory list to the other window.
This is a fast way to get the destination, if you want to convert
archives to the same directory...

1.50 Ausführen der Dateien

Selektierte Datei kann gestartet werden, sofern es eine EXE-Datei ist!!! (Ausführbare Datei!)
Ausführbare Datei kann in jeden Fenster ausgewählt werden...

English:

This will run the selected file from the window.

1.51 AmigaShell

AmigaShell wird geöffnet!

English:

This will open a new shell window.

1.52 Löschen einer Datei

Eine ausgewählte Datei(en)/Verzeichnis wird gelöscht!

English:

The selected file(s)/directory will be deleted from the selected path.

See

Highlight
for more info...

1.53 Verlegen?

Selektierte Datei(en)/Verzeichnis wird in ein neues Verzeichnis ←
gelegt.

Neues Ziel-Verzeichnis bitte in einen Fenster festlegen...

English:

The selected file(s)/directory will be moved to a new location.
Please select a destination in any window.

See

Highlight
for more info...

1.54 Kopieren einer Datei

Ausgewählte Datei(en)/Verzeichnis wird in ein neuen Pfad kopiert.
Neuen Pfad bitte in einen beliebigen Fenster festlegen...

English:

The selected file(s) or directory will be copied to a new location.
Please select a destination in any window.

See

Highlight
for more info...

1.55 FileType festlegen...

Pattern sollte immer aktiviert bleiben...

Ausgewählter Pattern wird eingelesen!

Voreingestellt ist #? (alle Dateien anzeigen).

Beispiel: *.lha (#?.lha) listet nur die LHA-Archive innerhalb eines Verzeichnisses.

. listet nur Dateien mit Extension (z.B. .info .key etc)

Ein Return genügt und der Pattern wird ausgelesen.

English:

This button (Pattern) activates the select function. This allows you to select files in the source or destination window using wildcards. All standard wildcards are supported (*~? etc.) as well as the amiga dos wildcards hash ? and ?.

Standard: #? = show all files

Example: *.lha = will list only LHA files

#?.lha = will list only LHA files

. = will only list all files with extensions. (f.e. *.info, *.key ← etc.)

1.56 Eine Datei umbenennen...

Selektierte Datei wird umbenannt. (Beide Fenster)

Ein Requster erscheint, im unteren Feld kann der Name verändert werden.

English:

Rename allows you to give new names to the selected entry in any window. A requester will appear for each entry in turn, asking for the new name. The initial rename requester has two string fields instead of one. You can only edit the name in the lower of the two fields.

1.57 Hey schau mal, da sind ja wieder die Jungs...

Über uns!!! Requester verschwindet nach 5 Sekunden!

1.58 MulitConvert LZX

MultiConvert nach LZX.
Ausgewählte Datei wird in ein LZX-Archiv im gleichen Verzeichnis umgepackt!
(-Source- Fenster)
Alte Datei wird nicht gelöscht!

English:

This will convert the selected archive to LZX at the same directory. (-Source- ↔ window)
The old ID will be not overwritten.
The old archive will be not deleted.

1.59 MulitConvert TAR

MultiConvert nach TAR.
Ausgewählte Datei wird in ein TAR-Archiv umgepackt!
Bitte Ziel angeben.
Alte Datei wird nicht gelöscht!

English:

This will convert the selected archive to TAR from one window to the other.
The old ID will be not overwritten.
The old archive will be not deleted.

1.60 MulitConvert ZIP

MultiConvert nach ZIP.
Ausgewählte Datei wird in ein ZIP-Archiv umgepackt!
Bitte Ziel angeben.
Alte Datei wird nicht gelöscht!

English:

This will convert the selected archive to ZIP from one window to the other.
The old ID will be not overwritten.
The old archive will be not deleted.

1.61 MulitConvert ZOO

MultiConvert nach ZOO.
Ausgewählte Datei wird in ein ZOO-Archiv umgepackt!
Bitte Ziel angeben.
Alte Datei wird nicht gelöscht!

English:

This will convert the selected archive to ZOO from one window to the other.
The old ID will be not overwritten.
The old archive will be not deleted.

1.62 MC2LZX

Ausgewählte Datei wird in ein LZX-Archiv umgewandelt.
Es muß ein Ziel gewählt werden.

Alte Datei bleibt bestehen.

English:

This will convert the selected archive to LZX from one window to the other.
The old ID will be not overwritten.
The old archive will be not deleted.

1.63 AutoConvert --> LZX

AutoConvert nach LZX!
Alle Dateien werden nach LZX konvertiert.
Bitte Ziel angeben.

ACHTUNG! Es muß natürlich genügend Platz auf dem Datenträger vorhanden sein!
1:1 Konvertierung (Die Daten im LZX-Format sind zwar kleiner als die alte Datei, aber man muß trotzdem mit der gleichen Größe rechnen! Also: Alte Größe mal 2! Nicht? Noch mal ganz in Ruhe: Wenn ein Verzeichnis 10 Dateien enthält mit insg. 10 MB, dann sind nach der Konvertierung 20 Dateien mit insg. 20 MB (es könnten auch nur 19,4 MB sein hehehe) im Verzeichnis vorhanden...)
Alte Datei bleibt bestehen.

Am Besten ist es natürlich wenn man in ein neues Verzeichnis

packen läßt!!! (ab Version 4)

English:

This will convert the selected archives to LZX from one window to the other.

The old ID will be not overwritten.

The old archive will be not deleted.

1.64 AutoConvert mit ID nach LZX

Siehe

AC --> LZX

Unterschied: Eigene File_ID wird mit eingebunden!!! Juchuu...

Alte Datei bleibt bestehen.

English:

This will convert the selected archives to LZX from one window to the other.

The old ID will be overwritten with the internal ID.

The old archive will be not deleted.

1.65 MultiConvert2LHA destination

siehe

MC2LZX req

Ausgewählte Datei wird nach LHA umgepackt.

Es muß ein Ziel angegeben werden.

Alte Datei bleibt bestehen.

English:

This will convert the selected archiv to LHA from one window to the other.

The old ID will be not overwritten.

The old archive will be not deleted.

1.66 MultiConvert LHA

see

MC --> LZX

1.67 AutoConvert LHA

```
siehe
AC --> LZX
Autoconvert nach LHA...
```

Es muß ein Ziel angegeben werden.
Alte Datei bleibt bestehen.

English:

This will convert the selected archives to LHA from one window to the other.
The old ID will be not overwritten.
The old archive will be not deleted.

1.68 AutoConvert LHA mit eigener ID

```
siehe
AC ID-LZX
Autoconvert mit eigener ID (interne) nach LHA.
```

Es muß ein Ziel angegeben werden.
Alte File_ID wird durch die interne ersetzt.
Alte Datei bleibt bestehen.

English:

This will convert the selected archives to LHA from one window to the other.
The old ID will be overwritten with the internal ID.
The old archive will be not deleted.

1.69 AutoConvert AmiNet`s erstellen

Wie "AmiNet ID" nur wird hier ein gesamtes Verzeichnis in ein vorgegebenen Pfad konvertiert.

Die .readme Datei wird als File_ID in das Lha-Archiv eingebaut!

Im -Source- Fenster ein Verzeichnis auswählen (z.B. von CD)
und einen Zielpfad im -Destination- Fenster (z.B: SYS:test)
wählen, oder andersrum...

Ach ich vergaß:

Man kann natürlich nicht von CD auf CD schreiben!!!
Gell??? - Außer wenn man MultiTask brennt! (Wau, muß ich
gleich mal probieren...)

siehe auch:

```
AmiNet ID
```

English:

AUTOCONVERT whole directories

This will convert the selected directory (f.e. from CD) from one window to the other window (f.e SYS:test).

The .readme file will be add as file_id.diz to the new LHA archiv.

1.70 AutoConvert AmiNet nach LZX erstellen

Wie "AmiNet ID" nur wird hier ein gesamtes Verzeichnis in ein vorgegebenen Pfad nach LZX konvertiert.

Die .readme Datei wird als File_ID in das LZX-Archiv eingebaut!

Z.B. Im -Source- Fenster ein Verzeichnis auswählen (z.B. von CD) und einen Zielpfad im -Destination- Fenster (z.B: SYS:test) wählen.

Ach ich vergaß:

Man kann natürlich nicht von CD auf CD schreiben!!!
Gell??? - Außer wenn man MultiTask brennt! (Wau, muß ich gleich mal probieren...)

siehe auch:

AmiNet ID
oder:
AC AmiNet
English:

AUTOCONVERT whole directories (LHA to LZX)

This will convert the selected directory (f.e. from CD) from one window to other window (f.e SYS:test).

The .readme file will be add as file_id.diz to the new LZX archiv.

1.71 AmiNet ID erstellen

Hier wird die .readme Datei als File_ID in das Lha-Archiv eingebaut!

Z.B. Im -Source- Fenster eine LHA-Datei auswählen (z.B. von CD) und einen Zielpfad im -Destination- Fenster wählen. (z.B: SYS:test)

Ach ich vergaß:

Man kann natürlich nicht von CD auf CD schreiben!!!

Gell??? - Außer wenn man MultiTask brennt! (Wau, muß ich gleich mal probieren...)

Siehe auch:

Was fehlt noch?
English:

This will convert the selected file (f.e. from CD) from one window to the other window (f.e SYS:test).

The .readme file will be add as file_id.diz to the new archiv.

1.72 Der File-ID ListCreator ASCII

Es wird ein File-ID-Liste erstellt !!!
Alle File-ID's der Archive in einem Verzeichnis werden ausgelesen und in eine Liste eingetragen, welche dann abgespeichert werden kann oder auch nicht !!!

!!! BEIM ERSTELLEN EINER LISTE SOLLTE IMMER DIE RAD-DISK ANGEMELDET SEIN !!!

English:

This will create an ASCII list of the selected directory.
(-Source- Window)

1.73 Der File-ID ListCreator AmigaGuide

Es wird ein File-ID-Liste als AmigaGuide Script erstellt!
Alle File-ID's der Archive in einem Verzeichnis werden ausgelesen und in eine Liste eingetragen, welche dann abgespeichert werden kann oder auch nicht !!!

English:

This will create an AmigaGuide list of the selected directory.
(-Source- Window)

1.74 Der File-ID ListCreator AmigaGuide

NEW:

Added ARC,ZOO,ZIP & TAR support...
Now the Explorer creates Exe-Scripts for ZOO,TAR & ARJ files coz AmigaGuide can't handle the command "CD" (to set the path)...
Added datatype support: All Pic formats, AmigaGuide, ANSI & EXE,

the Explorer will create buttons for it (f.e Show Picture xxx, Run Program xxx etc.).
 Added Fileinfo display while creating the list...
 Added Yes/No requester -> for creating SYS directory (for the ARJ,ZOO & TAR scripts and packers).
 If you select -> Test Device (see below) the sys directory will be created to the C directory and the exe (script) files will be stored to this location... (If you don't like this don't use it...)
 With the button "Empty C:SYS" you can delete the script files from this directory...

Das ist ein spezieller AmigaGuide Creator.

Er ist dafür gedacht, wenn man z.B. eine eigene CD wie etwa die AmiNet herstellen und man sich die Tiparbeit ersparen will.

Außer der normalen File_ID wird auch eine Entpackerroutine in den Script eingebaut, sodaß dort auch die vorhandenen Archive entpackt werden können.

Es werden folgende Packer unterstützt: LHA,LZX,DMS,ARC,ARJ,ZOO und ZIP.

Bei Bildern wird Cybershow aufgerufen.

Beispiel um ein CD Inhalt zu erstellen:

01. Daten aussuchen und auf ein externes Medium kopieren.
02. Verzeichnis mit dem Explorer einlesen. (-Source- oder -Dest.- Fenster)
03. CD AGuide anklicken.
04. Auswahlrequester mit einer Deviceauswahl erscheint.
05. CD0: wählen. (Dieser wird gebraucht um den Mountscript herzustellen)
06. Auswahlrequester mit Frage ob ARJ etc Archive in diesen Verzeichnis sind, wenn NEIN dann auf Nein klicken (Toll), da sonst im "C" Verzeichnis ein Verzeichnis "SYS" angelegt wird um die Entpackerscripts für ARJ etc. anzulegen.
07. Nun CD0:sys wählen. (Das ist der Pfad für die Packer und der MountList)
08. Script wird bearbeitet.
09. Script als z.B. Inhalt.guide in das Verzeichnis ablegen.
10. SYS: Verzeichnis in das Image Verzeichnis anlegen, die Mountlist und die benötigten Packer hinein kopieren.
11. Imagedatei brennen. (Was hier nicht hingehört)

Beispiel eines AmigaGuide Scriptes an Hand der AmiNet17:

Example CD AGuide

Mehr Informationen stehen auch in der MountList im Explorer:Extras Verzeichnis.

1. Requester:

Test device = Pfad der ausgewählten Daten (Für Testzwecke)"
 CD0: = Pfad für CD Laufwerk

2. Requester:

CD0:sys = Pfad für Packer und Mountlist auf der CD
 c: = Zum Testen des Guides

3. Requester:

YES = Erstellen eines Verzeichins mit Namen (SYS) im C: Verzeichnis
(Verzeichnis für Entpackerscripts)

Cancel = Weitermachen ohne SYS: - Es werden dann natürlich keine Scripts
angelegt und das Guide kann nicht 100% getestet werden...

English:

With this you will be able to create an special AmigaGuide script of an
selected directory f.e. to create an index for CD's.
This script including the showing of File_ID's and the unpacking or
viewing (Pictures) of archives.

Following packers are working with this script: LHA,LZX,DMS,ARC,ARJ,ZOO and ZIP.

Example to create an CD script:

1. Copy the files you want to an extra medium. (For the Image)
2. Start the Explorer and select the directory you want. (-Source- or -Dest.- ←
window)
3. Click CD AGuide.
4. Select CD0: from the requester. (For mounting the CD)
5. Select now CD0:sys. (path for the packers and the mountlist)
6. Select YES if there ARJ,ZOO or TAR archives or CANCEL if not...
7. Explorer working now with the directory.
8. When finished, save the script to the directory with the name INDEX.Guide
9. Create an SYS: directory at the image location. Copy the mountlist and all
packers you need to it.
0. Now burn your image file.

1. Requester:

Test device = Path for testing... (all pckers/viewer must be in C:)"
CD0: = Path to create a script for CD0:

2. Requester:

CD0:sys = Path for Packer and Mountlist at CD0:
c: = For testing the Guide...

3. Requester:

YES = Create SYS directory at the C: directory (Dir for scripts)
Cancel = Continue without ID's (Unpack scripts)

Test example: Example CD AGuide

Take also a look to the mountlist at the Explorer:Extras directory.

Testdevice = To test the new Guide...

1.75 Speicher leeren...

Speicher wird geleert.

Alle Dateien/Verzeichnisse in RAM: außer T: ENV: und Clipboards werden gelöscht.

English:

This will clear the memory except T:, ENV: and Clipboards.

1.76 Fenster im Fenster???

Beschreibung der einzelnen Windows im Programm:

=====

- Source -

- Destination -

- DIZ -

1.77 - Working Window -

=====

- Source Window -

=====

Vormals - Working window -

Auswahl der Devices oder Assigns.

SYS: (Bootpartition) wird automatisch beim Start eingelesen.

Das ist natürlich das wichtigste Fenster...

Alle wichtigen Funktionen werden hier durch geführt,
mittels der

Buttons
oder dem Mauszeiger !

Es werden alle Dateien und Unterverzeichnisse angezeigt,
die bearbeitet werden können. (siehe auch

Get Pattern
)

Am Besten legt man ein Verzeichnis z.B. Packs an,

in dem alle Archive die bearbeitet werden sollen hinein kopiert/gemoved werden. (Falls noch nicht vorhanden... Ihr kleinen Incommings...)

Neue Funktion ab Version 2.x:

Mit Doppelklick wird der Inhalt eines Archives im - Destination-Fenster aufgelistet.

Neue Funktion ab Version 3.2:

Parent kann auch mittels anklicken des rechten Fensterrandes erreicht werden (wie in Opus 4.xx). Siehe auch:

Parent

Um mit den Cursor nach oben oder unten zu scrollen, muß die " ↔ Shifttaste"

gedrückt werden, ansonsten wird automatisch im

- Editor -

gescrollt !!!

Neue Funktion ab Version 4.2:

Gleiche Funktionen wie -Destination- Fenster

1.78 - Destination -

=====

- Destination Fenster -

=====

-Statusfenster-

Neue Funktion ab Version 4.2:

Gleiche Funktionen wie -Source- Fenster

Bei einen doppelklick oder "List" wird ein Archiv von einen Fenster in das andere ↔ Fenster

gelistet (Inhalt des Archivs), dieser kann mittels

-> Delete Archive Item

gelöscht werden!

ACHTUNG! Es erfolgt keine Warnmeldung!

Siehe auch:

Was ist neu in Version 3 & 4

Dies ist ein Multifunktionsfenster (Toller Name dafür)

Bei einen Mausklick auf eine Archivdatei wird diese ausgelesen und im

DIZ-Fenster
als Text angezeigt. Wenn die Datei die Endung .guide besitzt wird ↔
statt dessen AmigaGuide gestartet.

Bei Grafikendungen wie .jpg oder .iff etc. wird das Bild mit CyberShow angezeigt. ↔
(ab Version 3.2)

Mit den Buttons: GetPattern und Parent kann manuell der entsprechende Pfad ↔
eingelesen werden.

NOCHMALS ALS BESONDERER WARNUNGSHINWEIS!

=====

Wenn zum Beispiel mit dem
List
der Inhalt ausgelesen wurde und man den
Knopf Delete Archive Item anklickt, wird die angewählte Datei aus dem Archiv ↔
GELÖSCHT !

Diese Funktion unterstützt folgende Packer: LHA, LZX, ARC, ZIP, ZOO und TAR/TGZ.

Mit DMS-Archiven geht es nicht, da es ein virtuelles Laufwerk ist.

1.79 - DIZ -

=====

- DIZ Fenster - oder auch Editor

=====

Hier wird jede File_ID angezeigt.

Es werden unter anderen, auch Dateien mit der Extension:

.txt, .dok etc (siehe
History
oder auch

Filetypes
für mehr Informationen) angezeigt.

Bei .guide wird automatisch AmigaGuide gestartet.

=====

ACHTUNG NEUE FUNKTIONEN: ab Version 3.2

=====

Cursor nach oben oder unten scrollen geht wieder.

(Mit "Shift- & Cursortaste" wird im aktuellen Fenster gescrollt)

Siehe auch:

Was ist neu in Version 3 & 4

Hmm hatte einiges vergessen... -> ab Version 4 kann man auch den Text mit doppelklick highlighten, diese kann dann wie bei einen Textprogramm kopiert oder ausgeschnitten(gelöscht) werden.

ShortCut:

Mark block: Amiga - m

Unmark block: Amiga - x

copy block: Amiga - c

cut block: Amiga - d

paste block: Amiga - p

1.80 Menü

see

Buttons

The same functions like the "Buttons" accept:

Prefs: Shows the path of the PACKERS/Files.
Click on the buttons to change the path.
Don't edit the names with functions like lha x etc.

Refresh: You must use this menuitem when you have changed the prefs...

NOTE: DON'T CHANGE THE PREFS WITH AN EDITOR AND DON'T DELETE
THE PREFS- OR THE KEYFILE !!!

1.81 Editor

Der Editor zeigt alle Texte/File_ID's an

=====
Beschreibung der Editor-Buttons:
=====

AC = With all files from the selected directory!

1. Row

The first row are text icons:

Save	- Textdatei wird gespeichert. (Amiga-S) - Saves the Editortext.
Save as	- Textdatei wird gespeichert. - Saves the Editortext as...
Load	- Eine Textdatei wird eingeladen. (Amiga-L) - Load new Text to the Editor.
Insert hinzugeladen. (Amiga-i)	- Eine Textdatei wird bei der aktuellen Cursorposition ↔ - Insert a Text to the cursor position.
Clear	- Löscht den gesamten Editortext. - Clear the Text from the editor.
Top	- Cursor zum Anfang des Textes. - Cursor to the top of the document.
Buttom	- Cursor zum Ende des Textes. - Cursor to the end of the document.
Print wie FastPAR)	- Druckt den Text (Arbeitet nicht mit fremden Printer.device, ↔ - Print Text.
Left	- Left margin (Sortiert Zeichen zum linken Rand)
Right	- Right margin (Sortiert nach rechts)
Mark Block the line...	- Markiere Text. Shortcut "Amiga-m" or just "Doubleclick" at ↔ Markierung erfolgt mittels der Cursor Tasten - Mark text with the cursor keys. (Amiga-m or Doubleclick)
Unmark Block	- Markierung wird aufgehoben. "Amiga-x" - Unmark Text.
Cut Block DEL	- Markierter Text wird ausgeschnitten. ShortCut "Amiga-d" oder ↔ - Cut marked text.
Copy Block	- Makiertes Text wird ins Clipboard gelegt. ShortCut "Amiga-c" - Copy the marked text to the clipboard.
Paste Block "Amiga-p"	- Einfügen von einem markierten (Cut od. Copy) Text. Shortcut ↔ - Paste marked text.
Delete Block	- Löschen eines markierten Texts. - Delete marked text.

Undo - Bringt den letzten Eintrag zurück.

the lightning (AC) - Speichert die vorhandene Archiv-File_ID als versteckte ←
 Datei in das ausgewählte Verzeichnis. Registered Users only!!!
 - Save the archive File_ID as hidden file to the selected directory.

-> STOP <-
 !!!!!!!

2. Row

Save File-ID to archive - Speichert den Editortext als File_Id.diz in das Archiv
 - Save the Editortext to the selected file.
 (LZX,DMS,LHA,TAR/TGZ,ZOO,ZIP,ARC)

Save special name - Speichert den Editortext mit neuen Namen in das Archiv ←
 (LZX,LHA,TAR & ZIP)
 - Save the Editortext with new name to the selected ←
 file.
 (LZX,LHA,ZOO,ZIP,ARC and TAR)

Guide to HTML - Konvertiert AGuide dokumente nach HTML. - ←
 Registered Users Only!!!
 - Converts AGuide documents to HTML.

Empty C:SYS - Löscht alle mit CD-Guide angelegten Scripts von C:SYS.
 - This will delete all scripts from C:SYS (CD-Guide).

3. Row

Load Int. ID - This will load the internal ID to the Editor.
 First select the archive to edit.

Add Intern ID - Speichert interne File-Id in das ausgewählte Archiv
 - Save the internal ID to the selected archive.
 (LZX,LHA,ZOO,ZIP,ARC and TAR)

AC Intern ID - Speichert interne File-Id in die Archive eines ausgewählten ←
 Verzeichnisses
 - Save the internal ID to all files from the selected ←
 directory.
 (LZX,LHA,ZOO,ZIP,ARC and TAR)

AC DEL ID`s - Deleting all File_ID`s from the selected directory.

DEL sel. Items - Deleting all selected items from the
 listed
 archive.
 To select items: First
 List
 the archive, than switch the Highlight Modus "ON".
 Select the items to delete.

- Delele ID - Löscht die File_Id aus DMS,LZX,LHA,ARC,TAR,ZOO und ZIP ↔
Archive - Delete File_ID from the selected archive.

1.82 Mein kleiner Lebenslauf

Nach 4 Wochen Urlaub in Texas hatte ich die Schnauze voll und wollte mal was neues machen...

For the History (Version 1 - 4.4)
see old AmiNet versions...

1.83 Changes

Wichtigste Änderungen seit Version 4.4 (Version 4.4 - 4.60)

New button layout

- removed bug from Abort function
 - removed internal key bug
 - changed some requesters again
 - New Undo/Editor code
 - Added Prefs to the Explorer
Packers,Viewers and File_Id path can now set!!!
 - Changed the the "Unpacker" code coz there where
some bugs...
 - * DMS: Working now with all files and both windows...
Destination will be "read in" again, when DMS
is finished with the unpacking...
Some DMS names where not recognized...
 - Added PPC port for DMS unpacker (xdms)...
Xdms is the only one witch is faster than
the 680x0 versions... (tested on PPC604 240MHZ)
 - Added port for PPC -> ARJ,ZIP,LHA...
It is disabled in the moment coz the 680x0
versions are much faster and not so buggy...
-

- Faster recognizing of the archive types when unpacking...
(f.e. DMS device requester pop up after 1/100 seconds on my Amiga 68060 66Mhz)
 - New requesters (find it out - hehehe)
 - Remove bugs from PPC port...
With Cancel the Explorer crashed
PPC menu was always enabled
Unpacks DMS files twiced.
 - New UNPACK code for DMS (68k/PPC)...
The 68k is now much faster (same speed like PPC)
 - New device requester for unpacking DMS files...
 - Removed the filecheck on startup if LHA etc.
are inside of C:
 - ABORT FUNCTION for all Autoconvert actions !!!
(ACLHA,ACLZX,COPY,MOVE,AmiNet,Listcreators etc.)
This will stop after the last reading/writing!!!
 - Keyfile check -> at the startup and as check at the menu...
The Explorer.key must be located at the Explorer directory
and you must assign this one...
If the key is wrong some features are disabled... wow!
But there are still enough features left... Yoh!
 - Replaced the buttons "Save to xxx" with "Save File-Id to file"
Supported archives: DMS,LHA,LZX,ARC,ZOO,TAR/TGZ and ZIP.
 - Changes on: Rename,Delete,Move,Copy and Delete Archive Item.
Cursor will stay at the selected position...
 - Optimized Delete Archive Item code.
 - Finished code for "Hidden file" - Only registered users!
 - New fileselection (doubleclick for directories & AmigaGuide files)
 - Added "MakeDir" button.
 - Added support for Copy & Delete directories.
 - Added "Guide to HTML" button - Only registered users!
 - Removed filesize bug!
If you selected a file with the filesize of 0 bytes the Explorer closed the ↔
session.
Now you will get informed that there is an corrupted file...
 - Removed again a bug from unpacking DMS archives.
There was an error if you convert DMS files to xxx and forget to mount the ↔
devices
-

first. If the Explorer didn't find the mounted device, it will use the DF0: ↩
drive
and quits coz he can't find the mounted device... Now it will work without ↩
looking
for the ID.

- Finished Guide 2 HTML port. - Only registered users!
You must select the source (AmigaGuide file) and a destination (f.e. RAM:).
 - Finished file selection.
Added "Move" & "Rename" for directories.
 - Changed code for "Install script".
Now it will check if the selected file is an Installer script or not.
If the format is right the installer will start the script...
 - Changed some requester...
 - Fixed viewing of pictures.
Selected picture was viewed twice, coz i forgot to delete the
old claases code... -Fuck-
 - Updated code for the "Listers".
Now it works also with the new classes code.
 - Added some new status requester.
 - Worked on the Guide2HTML program. - Only registered users!
 - Fixed "List"
Sometimes it didn't found the File_ID...
 - Changed code for all AC's (f.e. Del.all ID's or AC -> LZX)
 - Finished new Rename code...
 - Added new Makedir code...
 - Fixed AmiNet code to read path with spaces...
 - Changed Highlight code...
Now only the selected files will be store.
You can copy,move or delete these files or
not...
 - Worked on the "CD-Guide" list" code.
Added ARC,ZOO,ZIP & TAR support...
Explorer creates Exe-Script for ZOO files coz AmigaGuide can't
handle CD (path)...
Added datatype support: All Pic formats,AmigaGuide,ANSI & EXE...
Added Fileinfo display while creating the list...
Added Yes/No requester -> for creating SYS directory (for the scripts
and packers). On the test drive the sys directory will be created to
the C directory. The exe (script) files will be stored to this location...
 - Added Button "Empty C:SYS".
This will delete all script files from c:sys...
-

- Changed DIR layout.
- Fixed "LIST creator" code to work with version 4.5
- Fixed File-Requester (Load/Save) to work with the selected path...
- Added PACK routine (Test 4 me only)
- Added code to unprotect protected files...
- Fixed Diz-Code to work with version 4.5
- Forbit RAM: to view File_ID's

1.84 Wasnhierlos???

 Version 5.0

By using this product, you acknowledge that the Explorer may require the use of software which may be the property of others.

On the screen there are two windows. One called -Source- the other -Destination-. You can read a directory into each of these from any device accessible by the amiga. You can select files (archives) and/or directories in either of these windows, then manipulate them almost any way you like. Selected entry can be copied from one window to the other window, deleted or renamed, text files can be read, files can be viewed, but the special feature of ←
 the

Explorer is, that you can see the File_ID's of archives just when you select the file, you can manipulate this File_ID and save it back. You can list, read, delete or save special File_ID's to the archive. With the Explorer you can easy convert archives from f.e ZIP to LZX or TAR to LHA etc.

See also:

The Buttons
 or take a look at the
 Version Information
 (pls. start read at the end)

What did you need:

Resolution: min. 800x600 & 8 colors

Topaz.font (Normal)

Assign to fonts: (Normal Startup-Sequence)

The files which are missing at the start of the Explorer...

(If you never work with TAR, ARJ etc you don't need these files)

 Version 4.4 - 5.00

New button layout

- removed bug from Abort function
 - removed internal key bug
 - changed some requesters again
 - New Undo/Editor code
 - Added Prefs to the Explorer
Packers,Viewers and File_Id path can now set...
 - Changed the the "Unpacker" code coz there where some bugs...
 - * DMS: Working now with all files and both windows...
Destination will be "read in" again, when DMS is finished with the unpacking...
Some DMS names where not recognized...
 - Added PPC port for DMS unpacker (xdms)...
Xdms is the only one witch is faster than the 680x0 versions... (tested on PPC604 240MHZ)
 - Added port for PPC -> ARJ, ZIP, LHA...
It is disabled in the moment coz the 680x0 versions are much faster and not so buggy...
 - Faster recognizing of the archive types when unpacking...
(f.e. DMS device requester pop up after 1/100 seconds on my Amiga 68060 66Mhz)
 - New requesters (find it out - hehehe)
 - Remove bugs from PPC port...
With Cancel the Explorer crashed
PPC menu was always enabled
Unpacks DMS files twiced.
 - New UNPACK code for DMS (68k/PPC)...
The 68k is now much faster (same speed like PPC)
 - New device requester for unpacking DMS files...
 - Removed the filecheck on startup if LHA etc. are inside of C:
 - ABORT FUNCTION for all Autoconvert actions !!!
(ACLHA, ACLZX, COPY, MOVE, AmiNet, Listcreators etc.)
This will stop after the last reading/writing!!!
 - Keyfile check -> at the startup and as check at the menu...
The Explorer.key must be located at the Explorer directory and you must assign this one...
-

- Replaced the buttons "Save to xxx" with "Save File-Id to file"
Supported archives: DMS,LHA,LZX,ARC,ZOO,TAR/TGZ and ZIP.
 - Changes on: Rename,Delete,Move,Copy and Delete Archive Item.
Cursor will stay at the selected position...
 - Optimized Delete Archive Item code.
 - Finished code for "Hidden file" - Only registered users!
 - New fileselection (doubleclick for directories & AmigaGuide files)
 - Added "MakeDir" button.
 - Added support for Copy & Delete directories.
 - Added "Guide to HTML" button - Only registered users!
 - Removed filesize bug!
If you selected a file with the filesize of 0 bytes the Explorer closed the ←
session.
Now you will get informed that there is an corrupted file...
 - Removed again a bug from unpacking DMS archives.
There was an error if you convert DMS files to xxx and forget to mount the ←
devices
first. If the Explorer didn't find the mounted device, it will use the DF0: ←
drive
and quits coz he can't find the mounted device... Now it will work without ←
looking
for the ID.
 - Finished Guide 2 HTML port. - Only registered users!
You must select the source (AmigaGuide file) and a destination (f.e. RAM:).
 - Finished file selection.
Added "Move" & "Rename" for directories.
 - Changed code for "Install script".
Now it will check if the selected file is an Installer script or not.
If the format is right the installer will start the script...
 - Changed some requester...
 - Fixed viewing of pictures.
Selected picture was viewed twice, coz i forgot to delete the
old claases code... -Fuck-
 - Updated code for the "Listers".
Now it works also with the new classes code.
 - Added some new status requester.
 - Worked on the Guide2HTML program. - Only registered users!
 - Fixed "List"
Sometimes it didn't found the File_ID...
-

- Changed code for all AC's (f.e. Del.all ID's or AC -> LZX)
- Finished new Rename code...
- Added new Makedir code...
- Fixed AmiNet code to read path with spaces...
- Changed Highlight code...
Now only the selected files will be store.
You can copy,move or delete these files or not...
- Worked on the "CD-Guide" list" code.
Added ARC,ZOO,ZIP & TAR support...
Explorer creates Exe-Script for ZOO files coz AmigaGuide can't handle CD (path)...
Added datatype support: All Pic formats,AmigaGuide,ANSI & EXE...
Added Fileinfo display while creating the list...
Added Yes/No requester -> for creating SYS directory (for the scripts and packers). On the test drive the sys directory will be created to the C directory. The exe (script) files will be stored to this location...
- Added Button "Empty C:SYS".
This will delete all script files from c:sys...
- Changed DIR layout.
- Fixed "LIST creator" code to work with version 4.5
- Fixed File-Requester (Load/Save) to work with the selected path...
- Added PACK routine (Test 4 me only)
- Fixed Diz-Code to work with version 4.5
- Added code to unprotect protected files...
- Forbit RAM: to view File_ID's

1.85 Filetypes

Filetypes = Dateitypen

Der Typus der Datei wird anhand einer Extension (Endung) erkannt.

Die Endung ist also zwingend erforderlich!!!

Ausnahme: Bilderformate (z.B. JPG etc.) und Archive (z.B. lha) -> Version 4.3
Bei Archiven sollte trotzdem eine Endung vorhanden sein.

Beispiele hierfür sind: Muster.dok, Muster.dms etc.

Folgende Endungen werden vom DIZ-Explorer erkannt:

ARC, ARJ, BMP, CFG, DMS, DisplayMe, DIZ, DOC, DOK, Exe, HAM, IFF, INF, INFO, JPEG (auch JPG), Gif, Guide, key, LHA, LX, LZ, LZH, LZX, MOD, nfo, PCX, Prefs, RAR, READ, ReadMe, SIT, TAR (auch TGZ), Tiff (auch TIF), Text, TXT, XPK, ZIP, ZOO
.pfb, .afm

sowie die MSDose-filetypes:

.bat, .sys, .exe, .dll, .mov, .avi, .386, .286, .cfg, .ico, .wav, .com, .bak
.reg, .icl, .wri, .pif, .rsl, .hlp, .mid, .ini, .scr, .grp, .dat, .fot, .fon
.ttl, .drv

1.86 Shaveware-Demo Version

=====
ABOUT SHAREWARE
=====

Version 4.5 ist FREeware ! Alle Funktionen sind voll verfügbar, außer daß keine eigene externe File-ID benutzt werden kann und 4 weitere Funktionen, die irgendwo schon mal genannt wurden (Kicher), also wenn jemand eine will muß er Geld zahlen dann bekommt er auch ein Keyfile, weil es ja so Geil ist einen zu besitzen und weil man ihn sogar auch noch braucht...

Version 4.5 is FREeware ! All functions are "ON", accept there is no own File-ID for you. If you want to use your own external one, you must pay and you will get your own keyfile for the program.

Get new Updates and other Software from Pascal Gisin`s HOMEPAGE on:

www.nextron.ch/~force/

Bestellung / Order:

Registration
VERSION 5.0 is FREeware

1.87 MSLoose

PS. Das Programm wird momentan auch für MSDosen geschrieben...

Dosen ist ein eingetragenes Wort im Deutschen Duden.

MS ist ein Kürzel für eine schwere Krankheit.

Billy wurde erstmals als Kid berühmt.

Ne scheiß Frisur hat er ooch noch!

ACH... wenn jemand unbedingt Laufschriften oder Abfragerequester o.ä in MSAccess ↔
machen
will und nicht weiß wie es geht (z.B. Die Jungs, die ne MS Urkunde besitzen), ↔
können
sie ruhig mal ne Message schicken... (Aber bitte keine vom ZDF, denn die sollen ↔
lieber
die EDV-Leute rausschmeißen und neue einstellen...)

Mein Slogan: You gotta say yes to another excess... YO! MaN!

Ach und noch was: Ich besitze keinen PC... Kann es aber trotzdem...

Hehehe... Und hiermit noch einen besonderen Gruß an den Hardware Killer - Kicher ↔
...

1.88 Für wen? Warum? Weshalb?

Das Programm wurde geschrieben, um einigen Leuten das Entpacken,
daß Lesen der File_ID und das Repacken zu erleichtern.

History:
=====

Da sagte einer: Hui hab ich ne Menge an Daten und weiß nicht wie
ich die bearbeiten soll...

Ich: Dann lösche Sie halt... (Kicher)

Er: Och Mensch, mach doch mal was nettes für mich...

Ich: Okay, ich formatiere deine Platte...

Er: (zittrige Sprache) Sei doch mal Ernst und Produktiv!

Ich: Fuck, Stöhn, na gut ich mach's...

1.89 Klar doch...

An folgende Personen geht mein besonderer Dank, ohne dessen Hilfe dieses

Projekt ebenso ausgesehen hätte... (Kicher!)

Martin, Michael, Gerald, Pascal, Gandalf, Dirk, Gerhard, Erhan, Marc, Slider, Ralf, Dieter, Peter, DeeCee, Bernd... Hm, wo war denn noch mal mein Namengeberbuch für Neugeborene???

and some other people...

Der Dom ist offen...

1.90 Installer

Noch einiges zum Deutschen Recht:

Installer and Installer project icon

(c) Copyright 1991-93 Commodore-Amiga, Inc. All Rights Reserved.
Reproduced and distributed under license from Commodore.

INSTALLER SOFTWARE IS PROVIDED "AS-IS" AND SUBJECT TO CHANGE;
NO WARRANTIES ARE MADE. ALL USE IS AT YOUR OWN RISK. NO LIABILITY
OR RESPONSIBILITY IS ASSUMED.

The Installer script:

3.00_Diz-Explorer_Installer (Nov-24-1997)

If you want to use any part of this installer script you must ask us.
If u also want to use parts of the Explorer.guide u must ask us...

Uf Deutsch: Der Text ist unverhältnismäßig goil geschützt. Er darf nicht
ohne eine Hinterfragung abgeschrieben werden, auch auszugsweise nicht,
es droht sonst eine auszugsweise Beeinträchtigung mit meiner Faust!

If somebody want to translate the guide to chinese or japanese than feel
free to do it (yoh - hehehe)...

Wenn irgndwelch Fhlr (Grmatik) aufgetretn sin, bite ich dise zu
entschldign, da dr Txt etwa um 1.00 Ur nachts geschribn wrde...
Außerdem sind wir doch alle etwas verwirrt wegen der neuen Rächtßschraybunck!

Private Info:

Idea: Dec.96 by Martin Gentile (Faule Sau)

Concept: 96,97 by J.Grus & M.Gentile

Explorer, Explorer.guide,HTML guide,
Guide2HTML & Installscript (p)1997-99 by Jochen Grus

Icons by M.Gentile (Wau und dann waren das auch noch NewIcons, du Dödel)

Archiveconcept for AmiNet (p)1997,98,99 by Martini Bianco Gentile

AmiNet Uploader 1997: Gevatter Scholz

AmiNet Uploader 1998: Joe Grus or Grandmaster Scholz

AmiNet Uploader(I) 1999: Martini Gentile or Johannes (der Säufer) Grus

AmiNet Uploader(II) 1999: Toblerone Gisin

AmiNet Uploader(I) 2000: Schweizer Pascal Käse

Internet contact 1997: Papa Scholz (Kicher)

Internet contact 1998: Joghurt Grus & Vader Scholz

Internet contact 1999: Martini Bianco Ventile & Joey Grus or Tattergreis Scholz

Tester und Babymacher 1997-99: Martinsgans Gentile

AGE: (Stand: 1998)

J.Grus - 37

M.Gentile - 30 oder jünger aber schon Vater (hehehe)

G.Scholz - jenseits von gut und böse (ab fuffzisch sag man das Alter nicht ←
mehr) Kicher

AMIGIANER SINCE 1985 !!! PTC/Offenbach !!!

Ach und dabei grüße ich doch ganz herzlich Michael und seine Nierensteine, die er ←
bekommen hat,
da er jetzt mehr seinen PC benutzt als seinen ollen öden Amiga2000 (Kicher), naja ←
wenn du Glück
hast kannst du ihn ja bald als vollwertigen Amigaersatz benutzen (HA!)

(Typischer Wortlaut: Hm keene Zeit, mir is mein Windoofs abgefackelt, muß neu ←
installieren)

Und natürlich einge Grüße an Gisela für die gelungene Niederkunft... (Kicher)
Sieht aber wirklich nett aus, der kleine...

The packers:

Alle Packer sind Shareware-Versionen.

Bei LHA und LZX existieren auch Registrierte Versionen, diese und die
Keyfiles können bei den unten genannten Personen erworben werden.

Die Packer und Beschreibungen kann man auf der AmiNet-CD / im AmiNet finden.

ARC Ver. 0.23: © 1986,87 Raymond S. Brand - Version: 0.23

dms and the

dms.device Ver.>1.11: © 1989-91 SDS Software

dmsdescript Ver. 1.10: © by: Remo, Mystic, X-Design

exedescript Ver. 1.00: © by: Remo, Mystic, X-Design

lha Ver. 1.50: © 1991-92 Stefan Boberg

lzx Ver. 1.21: © 1995/7 Data Compression Technologies

LZX ist seit dem 13 Dezember 1997 FREeware !!!

Für LZX 1.21 ist ein RegKey im Aminet vorhanden.

tar Ver. 1.12: © 1996 by Free Software Foundation Inc. / F.Pinard, E.Forestieri

zip Ver. 1.91: © 1990-93 by Mark Adler, Richard B. Wales

zoo Ver. 2.1b: © 1991 by Rahul Dhesi & J. Brian Waters

unarj Ver. 2.41: © 1997 by Andreas R. Kleinert / R.K. Jung

unsit Ver. ?.??: © 199? by ???

unzip Ver. 5.20 © 1996 by Info-Zip

unzoo Ver. 2.1b © 1991 by Rahul Dhesi & J. Brian Waters

Wenn irgendwelche neue Versionen bekannt sind bitte nicht melden...

1.91 Pack mal an

The packers:

Alle Packer sind Shareware-Versionen.

Bei LHA und LZX existieren auch Registrierte Versionen, diese und die

Keyfiles können bei den unten genannten Personen erworben werden.

Die restlichen Packer und Beschreibungen kann man auf der AmiNet-CD / im AmiNet ↔
finden.

ARC Ver. 0.23: © 1986,87 Raymond S. Brand - Version: 0.23

dms and the

dms.device Ver.>1.11: © 1989-91 SDS Software
dmsdescript Ver. 1.10: © by: Remo, Mystic, X-Design
exedescript Ver. 1.00: © by: Remo, Mystik, X-Design
lha Ver. 1.50: © 1991-92 Stefan Boberg
lzx Ver. 1.21: © 1995/7 Data Compression Technologies

LZX ist seit dem 13 Dezember 1997 FREeware !!!

Für LZX 1.21 ist ein RegKey im Aminet vorhanden.

tar Ver. 1.12: © 1996 by Free Software Foundation Inc. / F.Pinard, E.Forestieri
zip Ver. 1.91: © 1990-93 by Mark Adler, Richard B. Wales
zoo Ver. 2.1b: © 1991 by Rahul Dhesi & J. Brian Waters
unarj Ver. 2.41: © 1997 by Andreas R. Kleinert / R.K. Jung
unsit Ver. ?.??: © 199? by ???
unzip Ver. 5.20 © 1996 by Info-Zip
unzoo Ver. 2.1b © 1991 by Rahul Dhesi & J. Brian Waters

Wenn irgendwelche neue Versionen bekannt sind bitte nicht melden...
